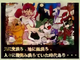
キャッチ・ザ・ハート
TAITO

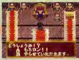




❶全てが幸福だった。リュウコの祖国も平和に満ちていたのだが…。



❷禁断の地から雀魔王コクシーが甦り、国々は滅ぼされていった。



❸祖国を失ったリュウコにフリテニス公国姫君救出の依頼が——。



❹次々とリュウコを襲う魔の策略。逃げるか、それとも戦うか？

MAHJONG QUEST™

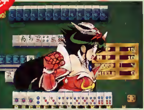
マージャンクエスト



❺聖雀士リュウコの腕が冴える。敵に勝ってお金とEXPを貯めろ！

F2 SYSTEM 第12弾！

ちょっと色っぽく。マージャンゲームの新たなる物語は始まった。



❻リュウコのリーチ！闘いに勝った場合だけチャーミングな「勝ったね！」のメッセージが現れる。おめでとう、リュウコ♥

聖雀士リュウコを主人公にしたストーリー性のある新マージャンゲーム。業界初のHP(ヒットポイント)制採用、ゲームを盛り上げる3種の武器設定、アドバイスモードの採用など楽しさをギッシリ詰め込んでの登場です。モチロン、負けると主人公が服を脱いじゃう、ちょっと色っぽいルールも取り入れました。進化した新マージャンゲーム〈マージャン・クエスト〉。待望の誕生です。

●ゲームの名称

MAHJONG QUEST(マージャン・クエスト)

●ストーリー

今はなきテンパネル王国の聖雀士リュウコがヒロイン。

今はなきテンパネル王国の聖雀士リュウコがヒロイン。禁断の地より蘇った雀魔王コクシーによって国を滅ぼされ、彷徨う彼女に、フリテニス王国から姫君救出の依頼が…。しかも、敵は祖国を奪ったコクシー。リュウコの闘いが始まる。
ファンタジックな魅力溢れる新脱衣マージャンゲーム。

●特徴・売り・設置メリット

●アニメタイプのチャーミングなキャラクター設定●プレイヤーが続きを見たがるストーリー展開●勝ち負けに関係なくヒロインの脱衣の演出を見ることが可能。

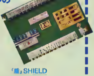
●ルール

①プレイ人数：1人(途中参加不可)
②ラウンド数：ラウンド概念無し
③ゲームオーバー条件：敵のあがった役に寄りダメージを受け、HP(ヒットポイント)が0になった時。
④その他：●敵に勝つと、お金とEXP(経験値)が貰える●EXPを貯めてレベルがアップするとHPとMP(マジックポイント)がアップして、色々なツミコミ魔法が使える。

聖雀士を助ける3つの武器はこれだ！

「剣」SWORD

自分に有利な牌をツモることができるアイテム、ツモる前にスタートボタンを1回押すとツモメーターが出現。続けて、スタートボタンを連打するとメーターがアップ。Nボタンを押してツモる。※ツモメーターのパワーが足りないと失敗することがあるので注意。



「盾」SHIELD

敵の手牌を一定時間見ることができるアイテム、敵の手を見たい時にスタートボタンを押して使用、一定時間をすぎると敵の手牌はもとの状態に戻る。



「鎧」ARMOR

装備すると自動的に効果がある。より高いものを装備するとモンスターとの遭遇率が低下し、出会っても逃げやすくなる。

■お問い合わせ先

■特約店及び直販課

㈱アミューズオリエント	03(3940)3271
㈱カワクス	06(787)1881
㈱ツーエム商事	03(3766)9331
㈱総商	0564(24)2581
名古屋ノユーク㈱	052(877)1144
パサテナインターナショナル㈱	0727(21)8830
㈱ビスコ	03(3554)0121
㈱ユニックス	03(3770)5881
㈱リハーサービス	0942(32)7733

販売事業部直販課 03(3222)4808
その他各販売店

株式会社タイトー
本社 〒102東京都千代田区平河町2-5-3
TEL.03-3222-4888